



ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LISBOA

CAMPEONATO DE LISBOA DE VETERANOS

Época 2009/2010

REGULAMENTO

A Associação de Xadrez de Lisboa no cumprimento do seu calendário vai realizar o Campeonato de Lisboa de Veteranos da época de 2009/2010 de 13 a 21 de Fevereiro de 2010.

1 - Podem participar no Campeonato de Lisboa de Veteranos, todos os jogadores federados pela A.X.L., na época de 2009/2010, que tenham nascido em 1 de Janeiro de 1950 ou antes (Masculinos) e tenham nascido em 1 de Janeiro de 1960 ou antes (Femininos).

2 - A inscrição deverá ser feita até às 20H do dia 11 de Fevereiro de 2010, por e-mail para axadrezlisboa@gmail.com, com o nome completo, clube, elo actual, e só é efectiva após o recebimento do pagamento da respectiva taxa de inscrição de **10,00 Euros** por depósito ou transferência para a conta no Banco Santander Totta NIB: **0018 0000 0198 4147 001 77**.

3 - Local da Prova: Instalações da AXL no Parque Desportivo Municipal S. João de Brito sito na Av. do Brasil.

4 - O Campeonato será disputado de 13 a 21 de Fevereiro 2010, em sistema suíço em 6 sessões (se o número de inscritos for inferior a 25, neste caso elimina-se a sessão do dia 15 de Fevereiro) ou em 7 sessões (se superior a 25 inscritos).

5 - Ritmo de jogo: 1h 30min + 30 s por lance

6 - Dias e horário da competição para o suíço de 7 sessões:

1ª Sessão: 13/02/2010 às 16H00

2ª Sessão: 14/02/2010 às 16H00

3ª Sessão: 15/02/2010 às 19H30

4ª Sessão: 16/02/2010 às 16H00

5ª Sessão: 17/02/2010 às 19H30

6ª Sessão: 20/02/2010 às 16H00

7ª Sessão: 21/02/2010 às 16H00

7 - Será atribuído o título de Campeão de Lisboa de Veteranos ao jogador que obtiver maior número de pontos no Campeonato.

8 - Serão atribuídas troféus aos três primeiros classificados. O Campeão de Lisboa irá ainda representar o Distrito no Campeonato Nacional de Veteranos, sendo a taxa de inscrição e alojamento subsidiado pela AXL, até ao valor máximo de 150 €.

9 - Desempates: Artigo 25º do RC da FPX.

10 - Serão eliminados os jogadores que faltarem a mais de 20% das partidas que deveriam jogar. Chama-se a atenção de todos os jogadores, que será cumprido rigorosamente o R.G. da FPX., com especial incidência no que diz respeito ao capítulo disciplinar. O toque de telemóvel na sala de jogo faz perder de imediato a partida ao infractor.

11 - A Direcção da prova será da responsabilidade da AXL, sendo a arbitragem nomeada oportunamente.

12 - Os casos omissos neste regulamento, serão resolvidos pela direcção da prova e pela equipa de arbitragem.

Lisboa, 31 de Janeiro de 2010

A Direcção da A.X. Lisboa