



XXI Taça de Lisboa

Época de 2009/2010

REGULAMENTO

1. Poderão participar na XXI Taça de Lisboa Por Equipas todos os Clubes filiados na presente época na Associação de Xadrez de Lisboa.
2. Cada Clube poderá inscrever mais do que uma equipa, sendo que estas terão no máximo dezasseis (16) elementos. Garantir-se-à a todos os clubes a participação pelo menos da sua equipa principal, no caso de haver muitas equipas secundárias inscritas.
3. A prova será disputada a quatro (4) tabuleiros.
4. As inscrições terão de dar entrada na AXLisboa até às 19H00 do dia 15 de Janeiro de 2010, pelo email axadrezlisboa@gmail.com com a lista ordenada dos jogadores indicando o elo se possível, o capitão e os delegados.
5. Taxa de inscrição: 15,00 Euros para a equipa principal de cada clube, e 5,00 Euros por cada equipa suplementar. O pagamento das inscrições deverá ser feito por depósito ou transferência bancária para a conta da AXL no Banco Santander Totta, NIB: **0018.0000.0198.4147.00177**. Todas as equipas que forem eliminadas por faltarem a mais de 20% das partidas que deveriam jogar, incorrerão numa multa de 50,00 Euros, não podendo os clubes eliminados inscrever jogadores nas provas da A.X. Lisboa enquanto a multa não tiver sido liquidada.
6. Ritmo de Jogo: Cada jogador disporá de 2 horas para terminar a partida.
7. Horário e datas das sessões e local dos jogos:
1ª Sessão – 17/01/2010 – das 15 às 19 horas – Centro de Bridge de Lisboa
2ª Sessão – 11/04/2010 – das 15 às 19 horas – Grupo Desportivo da Carris
3ª Sessão – 30/05/2010 – das 15 às 19 horas – A definir
4ª Sessão – 06/06/2010 – das 15 às 19 horas – A definir
5ª Sessão – 20/06/2010 – das 15 às 19 horas – A definir
6ª Sessão – 27/06/2010 – das 15 às 19 horas – A definir
7ª Sessão – 11/07/2010 – das 15 às 19 horas – A definir
8. Prémios: Serão atribuídos prémios às equipas melhores classificadas
9. Para a classificação final e emparelamento das equipas, utilizar-se-à a soma dos pontos verificados em todos os tabuleiros.
Desempates de acordo com o SwissManager:
 - Points (game-points) [1]
 - The results of the teams in then same point group according to Matchpoints [14]
 - Board Tie-Breaks of the whole tournament [15]
 - Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,N,0,N) [37]
 - Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,N,0,N) [37]
10. Todas as equipas deverão levar relógios para jogarem nos tabuleiros em que jogam de peças brancas.
11. A Direcção da Prova ficará a cargo da Direcção da AXL, a quem competirá resolver todos os casos omissos no presente regulamento e dos quais não haverá recurso, sendo o Árbitro Principal nomeado oportunamente.
12. Antes de abandonarem a sala de jogo em cada sessão, os jogadores das equipas deverão consultar a equipa de arbitragem sobre a sua apresentação ao controle anti-dopagem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da sua participação na prova e aplicação de processo disciplinar, pelo que a inscrição neste torneio implica a plena aceitação deste regulamento.

Lisboa, 10 de Janeiro de 2010

A Direcção da A.X. Lisboa